

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Information System

Jurusan Sistem Informasi

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil 2018/2019

***ANALYSIS AND DESIGN OF REIMBURSEMENT APPLICATION
AT PT PISTARLABS DIGITAL SOLUSI***

Edelo M Tambunan	2001611075
Holong M. Situmorang	2001619033
Yuni Evalin Sibarani	2001643303

ABSTRACT

PT Pistarlabs Digital Solusi is a company that provides services in IT for UI/UX Design or web based and mobile based application. At this time, this company's employees assigned in many different client's company and different schedule. This makes the reimbursement process in this company pretty difficult because it has a pretty high intensity and a pretty high amount. Besides, the reimbursement process is still done manually by collecting all proof of transaction in hard copy by the end of the month. Therefore, this company needs a reimbursement system design that can be implemented in the future to make it easier to do reimbursement process for employees. The designing of this reimbursement system is done by using Object-Oriented Analysis and Design method and Waterfall but only until Modeling for the software development life cycle. As for the data gathering, the method used are by interview and observation. The expected result from this system analysis and design is a design that can be implemented easily in the future to make it easier for everybody to do reimbursement process.

Keyword: reimbursement process, reimbursement application, reimbursement information system, designing a reimbursement application

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Information System

Jurusan Sistem Informasi

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil 2018/2019

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI REIMBURSEMENT DI PT PISTARLABS DIGITAL SOLUSI

Edelo M Tambunan	2001611075
Holong M. Situmorang	2001619033
Yuni Evalin Sibarani	2001643303

ABSTRAK

PT Pistarlabs Digital Solusi merupakan sebuah perusahaan yang menyediakan jasa konsultasi IT untuk *design* UI/UX ataupun aplikasi berbasis *web* dan *mobile*. Saat ini karyawan yang bekerja pada perusahaan ini ditugaskan di beberapa perusahaan klien dengan jadwal yang berbeda-beda. Hal ini membuat proses *reimbursement* yang ada perusahaan ini cukup menyulitkan karena memiliki intensitas yang cukup tinggi dan jumlah yang cukup banyak. Selain itu, proses *reimbursement* masih dilakukan secara manual dengan mengumpulkan semua *hard copy* bukti transaksi yang nantinya akan dikumpulkan di akhir bulan. Oleh sebab itu, dibutuhkan perancangan sebuah sistem *reimbursement* yang dapat diimplementasikan di kemudian hari sehingga dapat memudahkan karyawan dalam melakukan proses *reimbursement*. Perancangan sistem *reimbursement* ini dilakukan dengan menggunakan metode perancangan *Object-Oriented Analysis and Design* dan *software development life cycle* yang digunakan adalah *waterfall* sampai pada tahap *modeling*. Sedangkan untuk teknik pengumpulan data yang dilakukan yakni dengan metode wawancara dan observasi. Hasil yang diharapkan dari analisis dan perancangan sistem ini adalah sebuah rancangan yang dapat memudahkan proses implementasi untuk selanjutnya dapat memudahkan semua pihak dalam melakukan proses *reimbursement*.